一、选择题

1、下列程序的运行结果是（   ）。

class Parent {

    int i = 20;

    int j = 30;

    void f() {

        System.out.print("" + i);

    }

}

class Child extends Parent {

    int i = 30;

    intk = 40;

    void f() {

        System.out.print(" " + i);

    }

    void g() {

        System.out.print(" " + k);

    }

    public static void main(String args[]) {

        Parent x = new Child();

        System.out.print(x.i);

        x.f();

        Child x1 = (Child) x;

        System.out.print(" " + x1.i);

        x1.f();

    }

}

A．30 30 30 30                  B．20 20 20 20

C．20 30 30 30                  D．都不对

2、下列程序的运行结果是（   ）。

class Parent {

    void test() {

        System.out.print("parent");

    }

}

public class Child extends Parent {

    void test() {

        super.test();

        System.out.print("child");

    }

    public static void main(String args[]) {

        Child x = new Child();

        x.test();

    }

}

A．parent child                 B．child

C．parent                       D．child parent

3、以下代码运行结果是（    ）。

class Base {

}

class Sub extends Base {

}

class Sub2 extends Base {

}

class Cex {

    public static void main(String argv[]) {

        Base b = new Base();

        Sub s = (Sub) b;

    }

}

A．语法错误                    B．编译错误

C．运行异常                     D．以上都不对

4、Sub类的main方法执行结果为（   ）。

class Base {

    public void show(int i) {

        System.out.print(" Value is "+ i);

    }

}

Class Sub extends Base {

    public void show(int j) {

        System.out.print(" It is " +j);

    }

    public void show(String s) {

        System.out.print(" I was passed" + s);

    }

    public static void main(String args[]) {

        Base bl = new Base();

        Base b2 = new Sub();

        bl.show(5);

        b2.show(6);

    }

}

A．It is 6 Value is 5

B．This value is 5 It is 6

C．Value is 5 It is 6

D．This value It is 6

1. 编程题
2. 写一个Java应用程序，主要是体现父类子类间的继承关系。父类：鸟，子类：麻雀、鸵鸟、鹰。子类继承父类的一些特点，如都是鸟的话就都会有翅膀、两条腿等，但它们各自又有各自的特点，如麻雀的年龄、体重；鸵鸟的身高、奔跑速度；鹰的捕食、飞翔高度等。
3. 按要求编写一个Java应用程序：

（1）定义一个矩形类Rect，包含两个protected属性：矩形的宽width和高height。一个带有两个参数的构造方法，用于将width和height属性初始化。一个不带参数的构造方法，将矩形的宽和高都初始化为10。还有两个一般方法：求矩形面积的方法getArea()和求矩形周长的方法getPerimeter()。

（2）通过继承Rect类编写一个具有确定位置的矩形类PlainRect，其确定位置用矩形的左上角坐标来标识，有两个属性：矩形左上角坐标startX和startY。两个构造方法：一个是带4个参数的构造方法，用于对startX、startY、width和height属性初始化。一个是不带参数的构造方法，将矩形初始化为左上角坐标、长和宽都为0的矩形。

添加一个方法：判断某个点是否在矩形内部的方法isInside(doublex,double y)。如在矩形内，返回true, 否则，返回false。提示：点在矩形内是指满足条件x >= startX && x <= (startX + width) && y >=(startY - height) && y <= startY

（3）编写PlainRect类的测试程序，创建一个左上角坐标为（10，10），长为20，宽为10的矩形对象；计算并打印输出矩形的面积和周长；判断点(25.5，13)是否在矩形内，并打印输出相关信息。